

#### Opmerkingen op het schetsontwerp fase 4 straatcluster 16

Onderwerp	Opmerking/vraag
Groen	Ik sta er erg positief in om weer een boom te plaatsen op de plek voor nummer 27. Er staan dan weer 3 mooie bomen. Verder vind ik het fijn dat de groenstroken in stand blijven.
Groen	Voor nummer 52 zit groen tegen de gevel. Dit zit er al een hele tijd. Het geeft de straat een mooi groen aanzicht. In uw tekening staat dat u dit gaat verwijderen. Ik zou u willen vragen of dit mag blijven.
Groen	In de Bessenmaat zijn voor huisnummers 40 t/m 48 nieuwe groenvlakken in getekend. Er moet goed gekeken worden of deze het draaien in van auto's in de straat niet bemoeilijkt. Het parkeervak recht tegen over de Bessenmaat 48 (links van de boom) wordt lastiger te gebruiken. Nu kan het stukje straat werk voor nummer 48 en 50 gebruikt worden met het uitdraaien. Ook het draaien in de straat zal moeilijker zijn. Vooral als alle parkeerplekken bezet zijn. In de huidige situatie wordt het stukje privégrond voor nummer 46 en 48 regelmatig gebruikt om te keren. Dit geeft aan dat er in de huidige situatie eigenlijk al niet voldoende ruimte beschikbaar is. Het plaatsen van extra groen zorgt er voor dat er nog minder ruimte beschikbaar is. Ook wordt de plek voor nummer 48 en 50 soms gebruikt als parkeerplek. Door het extra groen verdwijnt die mogelijkheid.
Groen	Op de schets staat een groenperk naast nummer 50. Wij zijn het daar niet mee eens. Er zijn te weinig parkeerplaatsen. We parkeren hier onze auto.

Groen	De boom voor Bessenmaat 27 wilt u weer terugplaatsen. Deze is echter op ons verzoek niet terug geplaatst. Zodat wij makkelijker met de auto in en uit de garage kunnen rijden. Wij willen dus niet dat er nu weer een boom wordt geplaatst.
Groen	Het onderhoud van het groen is slecht.
Groen	Het groen bij nummer 52 behouden. Eventueel met een groenadoptieovereenkomst.
Overig	Kan het pad achter nummer 25/27 doorgetrokken worden?
Overig	Blijft de brandgang naast nummer 21 doodlopend?
Overig	De paaltjes voor nummer 18 gaan weg. Kunnen jullie hier wel een afscheiding plaatsen.
Overig	Kan de grond bij nummer 15 gekocht worden?
Overig	Het speeltuintje achter nummer 52 geeft veel overlast. Met name van hangjongeren.
Overig	Kan achter nummer 27 een aansluiting gemaakt worden op de Nielant?
Overig / Groen	Ik wil graag weten wat de plannen zijn aan de achterkant bij Bessenmaat 52. Ik heb al eens aangegeven dat het pleintje toe is aan een opknapbeurt. Ik hoor graag of de bomen daar behouden blijven.
Overig / Groen	Op de schets staat dat de paaltjes bij Bessenmaat 20 verwijderd worden. Graag wel een afscheiding plaatsen tussen de speeltuin en de parkeerplaatsen. Bij nummer 1 t/m 13 staan houten paaltjes. Deze ook weer terugplaatsen bij nummer 19 t/m 21.
Parkeren	Kan de invalideparkeerplaats groter gemaakt worden?

Parkeren	Wij willen graag dat er varkensruggen worden geplaatst bij de parkeerplaatsen die aan Bessenmaat 27 grenzen. Er heeft al meerdere keren een auto tegen de schutting aangereden.
Parkeren	Er is een enorm groot parkeerprobleem in het doodlopende stukje bij Bessenmaat. We hebben 3 opties bedacht om meer parkeervakken te realiseren. Deze 3 opties zijn gedeeld met de gemeente inclusief tekeningen.
Parkeren	Kan het groen naast nummer 27 weggehaald worden? Dit kan dan gebruikt worden om te parkeren.
Parkeren	Kunnen er varkensruggen geplaatst worden bij de parkeerplaatsen naast nummer 27?
Parkeren	5 parkeerplaatsen maken voor nummer 24 in plaats van 4.
Verkeersveiligheid	De straat zou een veilig plek moeten zijn. Het is immers een woonerf. Er wordt nu hard gereden. Graag zien wij maatregelen om de snelheid te verminderen. Bijvoorbeeld door de plaatsing van drempels. Hopelijk kan de Bessenmaat daarmee duurzaam veilig zijn. En kunnen de kinderen veilig blijven fietsen, skaten en rennen.
Verkeersveiligheid	Graag een aantal extra verkeersdrempels plaatsen om de snelheid te verminderen.
Verkeersveiligheid	Kan er een drempel komen op de Nielant achter nummer 27? Er wordt hier erg hard gereden.
Verkeersveiligheid	Graag een paar punaises in de straat.